



Räkna med stenhård konkurrens, tidspressade tävlingar och ett öronbedövande legorassel i First Lego League.

2024-11-05 08:30 CET

300 legobyggare i mästerskap på Tekniska

Den 9 november tävlar över 300 skolelever om mästartitlarna när Tekniska museet och innovationspartnern Sandvik bjuder in till regionfinal i First Lego League – världens största vetenskapstävling för barn och unga.

Räkna med stenhård konkurrens, tidspressade tävlingar och ett öronbedövande legorassel när Tekniska museet tillsammans med innovationspartnern Sandvik arrangerar finalomgång i First Lego League. Deltagarna tävlar i lag där både problemlösning, konstruktion och kreativitet

sätts på prov i utmaningar som engagerar unga i STEM-ämnena.

First Lego League är en internationell vetenskapstävling där barn och unga mellan 6 och 16 år får möjlighet att arbeta med teknik och innovation. Årets tema är "submerge", med utmaningar kopplade till lösningar på miljöproblem i världens hav och sjöar. ☒ Nytt för i år är en tävlingskategori för yngre barn mellan 6 och 9 år, vilket öppnar upp för fler att delta och utforska teknik på ett roligt och lärorikt sätt.

- Det är djup koncentration och stort allvar i luften när eleverna tävlar med lösningar på verkliga problem. Utmaningarna är ett fantastiskt sätt att få barn och unga att engagera sig i teknik och matematik, samtidigt som det bygger stolthet och självförtroende, säger Maria Olsson, chef för lärande på Tekniska museet

First Lego League är en del av Tekniska museets arbete för att stärka intresset för STEM-ämnena (Science, Technology, Engineering, Math) – ofta med tillägget A för art. I det långsiktiga samarbetet med Sandvik möter museets verksamhet tusentals barn och unga både genom turnerande verksamhet i Stockholmsområdet och i hela landet.

- På Sandvik brinner vi för att inspirera nästa generation inom teknik och vetenskap! Genom att stötta STEAM-initiativ som First Lego League är vi med och bygger framtidens kompetens och väcker ungas nyfikenhet och självkänsla inom innovation och problemlösning, säger Edvard Bergström, Vice President Corporate Communications på Sandvik.

Tekniska museet

Innovationslust för en hållbar framtid. ☒

Välkommen till Tekniska – ett museum och arena för vetenskap, innovation och entreprenörskap. Ända sedan start 1924 har vi haft siktet inställt på framtiden och visat hur nyfikenhet, kreativitet och samarbete över gränser kan lösa även de till synes mest omöjliga utmaningar som vi ställts inför. Precis som då för 100 år sedan befinner vi oss i en omvälvande tid med stora utmaningar. Vår ambition är att vi ska engagera människor i sin egen och vår gemensamma framtid. Idag är vi ett öppet och tillgängligt museum på flera platser med verksamheter där teknik, konst, forskning och innovation ger

perspektiv på en komplex värld, gör den mer begriplig och förhoppningsvis skänker insikt och lust till handling.☒

Tekniska är mer än ett museum. Vi är en plats med 12 000 kvadratmeter upplevelser på Kungliga Djurgården, mitt i Nationalstadsparken i centrala Stockholm. Vi är en mobil verksamhet som turnerar ut i landet, på köpcentra, i skolor och i socioekonomiskt utsatta områden. Vi är en omslutande upplevelsearena och vetenskapsteater, en scen och lärmiljö mitt i hjärtat av Sveriges nya life science-kluster i Hagastaden och en världsunik samling av teknikhistoriska föremål, arkivalier och bilder som hjälper oss att förstå den värld vi lever i och hur vi hamnat här. Allt det här är Tekniska – som efter 100 år har blivit långt mer än ett museum.☒

Tack till Ericsson och Saab, huvudpartner till Tekniska museet.

Kontaktpersoner



Calle Ros-Pehrson

Presskontakt

Pressansvarig/kommunikatör

calle.ros-pehrson@tekniskamuseet.se

08-450 57 10